

MOPIC Hub

All-in-One 3D Software for MOPIC Light Field Display



언어를 선택하세요 · Select your language · 言語を選択してください · 请选择语言

한국어

Korean · 4 pages



English

English · 4 pages



日本語

Japanese · 4 pages



中文

Chinese (Simplified) · 4 pages



MOPIC | MOPIC HUB

MOPIC Hub에서 3D 경험을 쉽고 편리하게 시작해보세요.

MOPIC Hub는 **MOPIC Light Field 3D Display**와 함께 사용하는 통합 소프트웨어로, 다양한 3D 앱과 시스템 컴포넌트를 한곳에서 제공하고 관리합니다.

3D Rendering, Eye Tracking, OpenXR Runtime 등 3D 기능을 뒷받침하는 시스템 컴포넌트는 **Hub가 자동으로 설치하고 업데이트해** 안정적으로 사용할 수 있도록 관리합니다.

사용자는 이러한 준비 과정에 신경 쓰지 않고 원하는 3D 앱을 골라, 3D 모델 · 동영상 · 게임 · PC 화면 등 다양한 콘텐츠를 무안경 3D로 즐길 수 있습니다.



MOPIC Hub Overview

01 전용 애플리케이션

3D 모델 · 화면 · 영상을 위한 앱 3개 제공

02 게임

가지고 있던 게임을 3D로

03 AI 3D Add-on

2D 콘텐츠를 실시간으로 3D로 변환

04 OpenXR Runtime

OpenXR 지원 앱에서 VR 모드만 켜면 3D로

05 Eye Tracking 공유

여러 3D 앱을 동시에 사용 가능

06 실행 환경 관리 · 진단

설치 · 업데이트 · 상태 확인 · 문제 해결 자동화

권장 사양: Windows 10 (1903 이상), Intel Core i7 10세대 이상, 메모리 16GB, GeForce RTX 2080 Ti 또는 RTX 30 시리즈 이상.
자세한 내용은 사용자 매뉴얼을 참조하세요.

01 전용 애플리케이션

앱 화면부터 3D 모델, 동영상까지 다양한 콘텐츠를 무안경 3D로 즐겨보세요.

콘텐츠 종류에 맞는 앱을 Applications 탭에서 설치하고 바로 실행할 수 있습니다.

3D Viewer — 3D 모델 뷰어

3D 모델 파일을 열면 MOPIC Light Field 3D Display에서 바로 무안경 3D로 확인할 수 있습니다.
모델 형상과 앞뒤 관계, 깊이를 보다 직관적으로 파악할 수 있습니다.

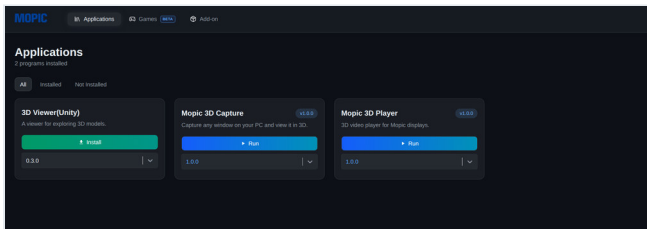
MOPIC 3D Capture — PC 화면 3D 미러링 (AI 3D 사용 가능)

지금 열려 있는 창이나 화면을 지정해 그대로 3D로 표시할 수 있습니다.
일반 2D 화면도 AI 3D Add-on을 사용하면 실시간으로 무안경 3D로 변환해 보여줍니다.
브라우저, 사진, 프레젠테이션 등 화면에 보이는 콘텐츠를 그대로 활용할 수 있습니다.

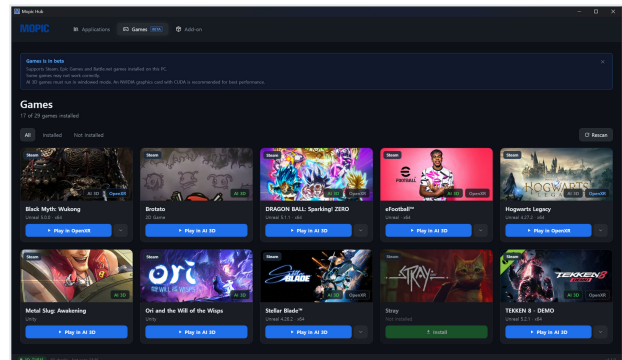
MOPIC 3D Player — 3D 동영상 플레이어 (AI 3D 사용 가능)

입체로 제작된 동영상을 불러오면 MOPIC Light Field 3D Display에서 바로 무안경 3D로 재생할 수 있습니다.
일반 2D 영상도 AI 3D Add-on을 사용하면 실시간으로 3D 변환해 감상할 수 있습니다.
동영상 파일을 창에 끌어다 놓으면 바로 재생됩니다.

TIP 세 앱 모두 슬라이더로 입체감을 내 눈에 맞게 조절할 수 있습니다.



Applications — 설치: Install, 실행: Run.



Games(베타) — 게임마다 실행 방식이 배지로 표시됩니다.

02 게임 (Beta)

평소 즐기던 게임도 무안경 3D로 플레이해보세요.

Games 탭을 열면 **Steam · Epic Games · Battle.net** 라이브러리에 있는 게임이 목록에 나타납니다. 원하는 게임을 선택하면 바로 무안경 3D로 실행됩니다. VR 헤드셋 없이 익숙한 모니터 환경에서 더욱 몰입감 있게 게임을 즐길 수 있습니다.

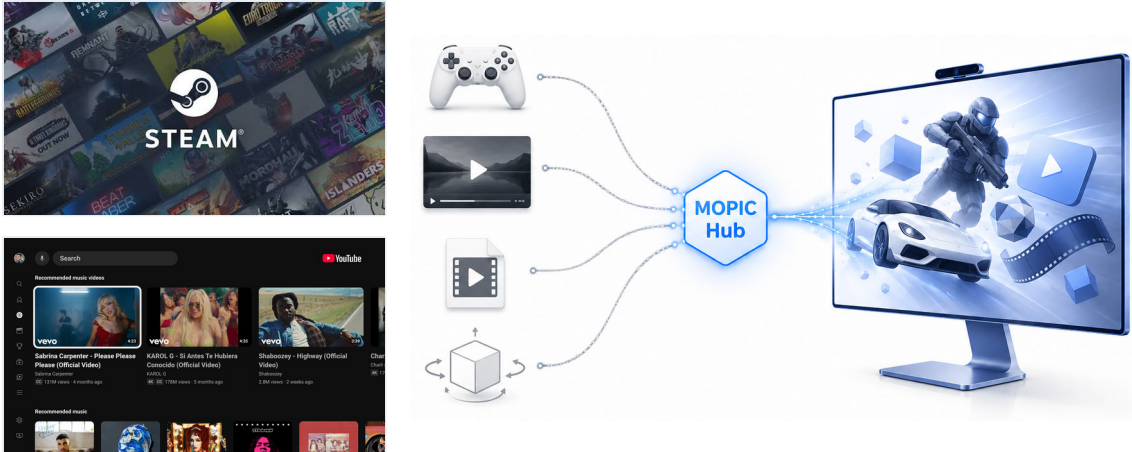
OpenXR을 지원하는 게임은 **OpenXR Runtime**으로, 그 외 게임은 **AI 3D Add-on**을 통해 실시간으로 3D로 변환합니다. 게임에 맞는 3D 실행 방식을 Hub가 자동으로 적용합니다.

03 AI 3D Add-on

2D 콘텐츠도 AI로 실시간 3D로 바꿔보세요.

AI 3D Add-on은 일반 2D 영상과 화면을 실시간으로 분석해 깊이를 만들고 무안경 3D로 변환합니다.

MOPIC 3D Capture, MOPIC 3D Player, Games에서 활용할 수 있어 유튜브, 저장된 영상, 게임 등 이미 가진 2D 콘텐츠를 그대로 3D로 즐길 수 있습니다.



이미 가진 3D 영상 및 2D 영상과 게임이 실시간 변환을 거쳐 무안경 3D가 됩니다.

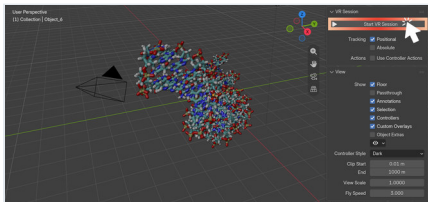
04 OpenXR Runtime

OpenXR 지원 앱을 3D로 간편하게 실행해보세요.

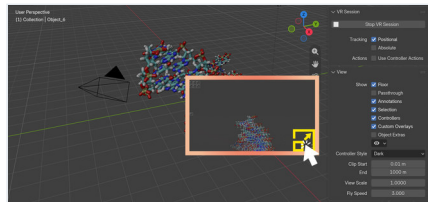


MOPIC Hub를 설치하면 OpenXR Runtime이 자동으로 설치됩니다. MOPIC Hub만 설치되어 있다면, Unity, Unreal, Blender 등 **OpenXR** 표준을 지원하는 다양한 프로그램에서 VR 헤드셋 대신 **MOPIC Light Field 3D Display**에 무안경 3D로 표시됩니다. OpenXR을 활성화해 제작한 프로그램도 무안경 3D 환경에서 실행할 수 있습니다.

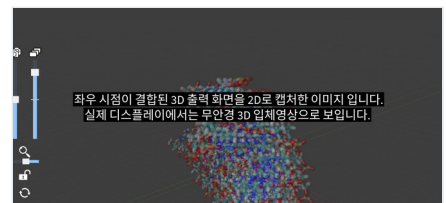
OpenXR을 지원하는 프로그램 — Blender에서의 동작 예시 실제 화면



Blender VR Session 패널에서 **Start VR Session** 클릭



세션이 시작되면 3D 뷰 창이 열리고, 3D 디스플레이로 옮겨 전체화면



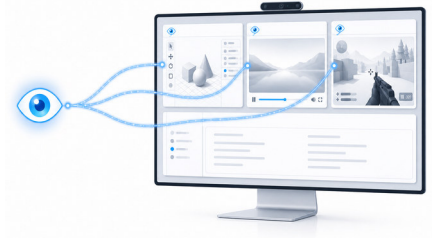
좌우 시점이 결합된 3D 출력 화면 (실제로는 무안경 3D 입체영상)

05 Eye Tracking 공유

여러 3D 앱을 동시에 실행하고 자유롭게 사용해 보세요.

MOPIC Hub에서는 Eye Tracking을 Hub가 중앙에서 관리하고, 여러 3D 앱이 하나의 Eye Tracking 정보를 함께 사용합니다.

예를 들어, 3D Player로 영상을 재생한 채, 옆에 3D Capture 화면을 함께 띄워 사용할 수 있습니다. 여러 3D 창을 오가더라도 Eye Tracking이 이어져, 어느 화면을 보든 자연스럽게 무안경 3D를 즐길 수 있습니다.



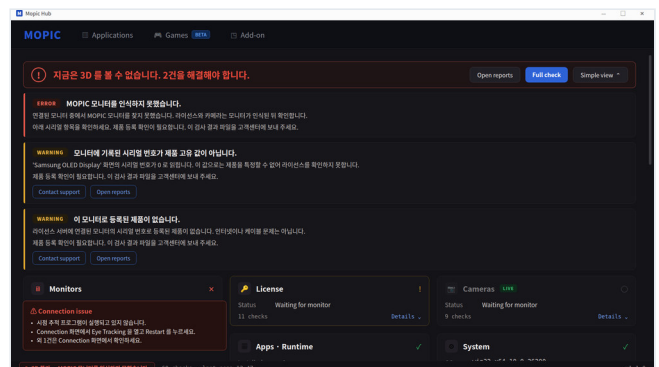
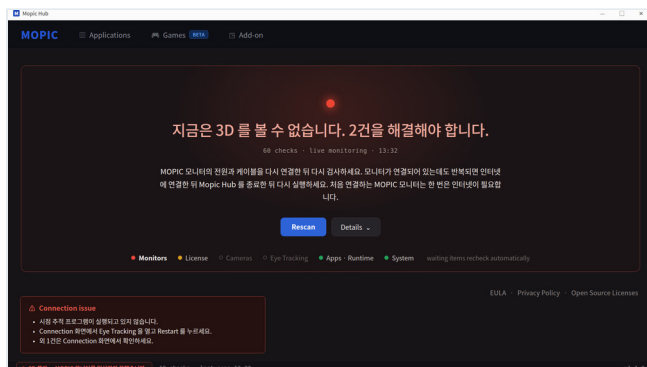
한 대의 카메라가 파악한 눈 위치를, 모든 3D 앱이 동시에 사용할 수 있습니다.

06 실행 환경 관리 · 진단

설치부터 업데이트, 문제 해결까지 Hub에 맡겨보세요.

MOPIC Light Field 3D Display를 연결하면 MOPIC Hub가 제품을 인식하고 라이선스를 활성화합니다. Runtime · Eye Tracking · OpenXR 등 필요한 시스템 컴포넌트를 최신 버전으로 설치하고, 자동 업데이트 기능도 제공합니다.

홈 화면에서는 디스플레이, 해상도, Eye Tracking 카메라, 라이선스 등의 상태를 한눈에 확인할 수 있습니다. 문제가 생기면 원인을 짚어주고 필요한 조치까지 안내합니다.



상태는 한눈에, 발생한 문제는 원인과 조치까지. (화면 정보는 예시)

EXPERTISE & TRUST

MOPIC이 쌓아온 3D 노하우를 Hub에 담았습니다.

Hub의 자동화 기능들은 편의를 위해 임의로 추가한 기능이 아닙니다. MOPIC이 실제 무안경 3D 제품을 개발하고 공급하면서 반복해서 마주친 문제를 하나씩 소프트웨어로 해결해 온 결과입니다.

어떤 프로그램이 필요인지, 어떤 버전이 함께 동작하는지, 장치가 연결되지 않았을 때 어디부터 확인해야 하는지. 12년 이상 3D를 직접 만들고 운영해 온 경험이 있기에, 무엇을 사용자의 몫으로 남기지 않아야 하는지 알고 있습니다.

Hub를 설치한다는 건, MOPIC이 쌓아온 3D 기술 노하우를 함께 설치한다는 뜻입니다.

MOPIC | MOPIC HUB

Start your 3D experience the simple way, with MOPIC Hub.

MOPIC Hub is **the unified software you use with the MOPIC Light Field 3D Display**, providing and managing a range of 3D apps and system components in one place.

The system components behind 3D — 3D Rendering, Eye Tracking, OpenXR Runtime — are **installed and updated automatically by Hub**, so they always stay stable.

You never have to think about that setup: **just pick the 3D app you want and enjoy 3D models · video · games · your PC screen in glasses-free 3D.**



— MOPIC Hub Overview

01 Dedicated apps Three apps for 3D models · screens · video	05 Shared Eye Tracking Several 3D apps usable at the same time
02 Games The games you already own, in 3D	06 System status & diagnostics Install · update · status · troubleshooting, automated
03 AI 3D Add-on 2D content converted to 3D in real time	
04 OpenXR Runtime Switch on VR mode in an OpenXR app — it's 3D	

Recommended specification: Windows 10 (1903 or later), Intel Core i7 10th generation or above, 16 GB memory, GeForce RTX 2080 Ti or RTX 30 series or above.

See the user manual for details.

01 Dedicated apps

Your screen, your videos, your 3D models all in glasses-free 3D.

Install the app that matches your content from the Applications tab and run it right away.

3D Viewer — 3D model viewer

Open a 3D model file and view it in glasses-free 3D on the MOPIC Light Field 3D Display.
Form, front-to-back relationships and depth read far more intuitively.

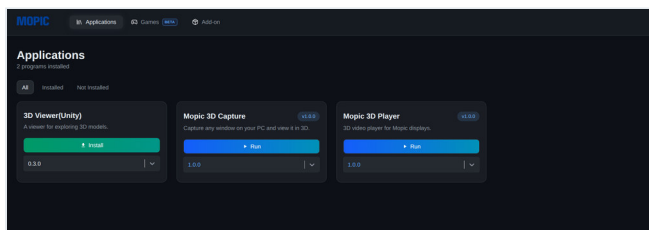
MOPIC 3D Capture — PC screen 3D mirroring (AI 3D available)

Pick any window or screen that is open and show it in 3D as it is.
Ordinary 2D screens are converted to glasses-free 3D in real time with the AI 3D Add-on.
Browsers, photos, presentations — use whatever is on screen exactly as it is.

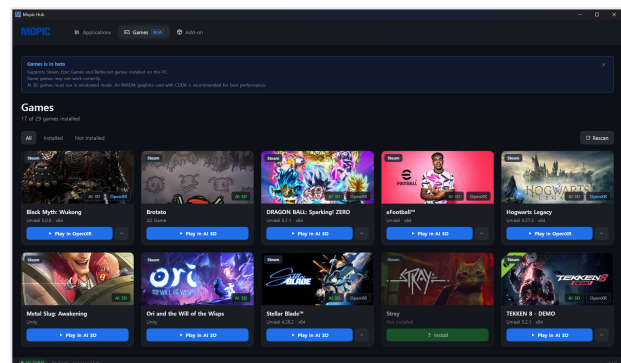
MOPIC 3D Player — 3D video player (AI 3D available)

Load stereoscopic video and it plays in glasses-free 3D on the MOPIC Light Field 3D Display.
Ordinary 2D video can be converted in real time with the AI 3D Add-on.
Drop a video file onto the window and it starts playing.

TIP All three apps let you tune the depth effect to your own eyes with a slider.



Applications — Install to install, Run to run.



Games (beta) — each game shows its 3D method as a badge.

02 Games (Beta)

Play the games you already enjoy in glasses-free 3D.

Open the Games tab and the games in your **Steam** · **Epic Games** · **Battle.net** libraries appear in the list.
Select one and it launches in glasses-free 3D right away. No VR headset — more immersion on the monitor you already use.

Games that support OpenXR run through the **OpenXR Runtime**; the rest are converted in real time by the **AI 3D Add-on**. Hub applies the right 3D method for each game automatically.

03 AI 3D Add-on

Turn 2D content into 3D in real time with AI.

The AI 3D Add-on analyzes ordinary 2D video and screens in real time, builds depth and converts them to glasses-free 3D.

It works in MOPIC 3D Capture, MOPIC 3D Player and Games, so the 2D content you already have — YouTube, saved video, games — can be enjoyed in 3D as it is.



The 3D video, 2D video and games you already have become glasses-free 3D through real-time conversion.

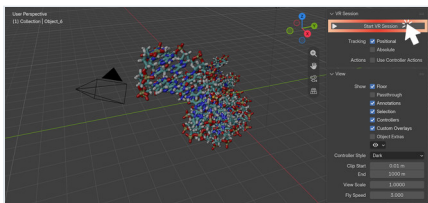
04 OpenXR Runtime

Run OpenXR-ready apps in 3D, simply.

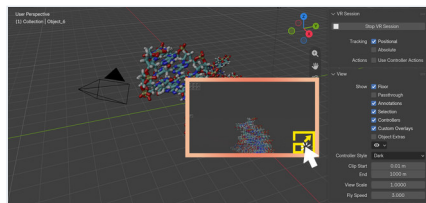


Installing MOPIC Hub installs the OpenXR Runtime automatically. With Hub in place, **programs that support the OpenXR standard** — Unity, Unreal, Blender and more — **display in glasses-free 3D on the MOPIC Light Field 3D Display instead of a VR headset**. Programs you built with OpenXR enabled also run in the glasses-free 3D environment.

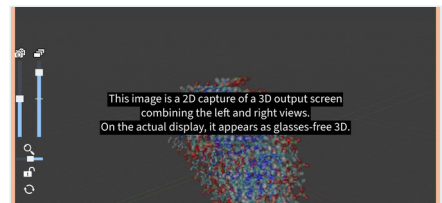
A program that supports OpenXR — actual screens from Blender



Click **Start VR Session** in Blender's VR Session panel



A 3D view window opens — move it to the 3D display and go full screen



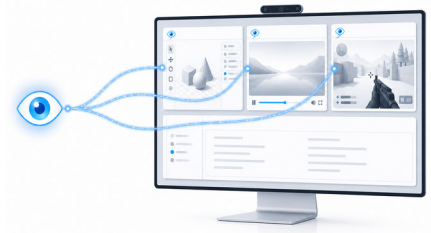
Left and right views combined (on the display it is glasses-free 3D)

05 Shared Eye Tracking

Run several 3D apps side by side, no juggling.

In MOPIC Hub, **Eye Tracking** runs centrally and several 3D apps share one set of Eye Tracking data.

Play a video in 3D Player, for instance, and keep a 3D Capture screen open beside it. Eye Tracking carries over as you move between 3D windows, so whichever screen you look at stays naturally in glasses-free 3D.



One camera reads the eye position, and every 3D app can use it at the same time.

06 System status & diagnostics

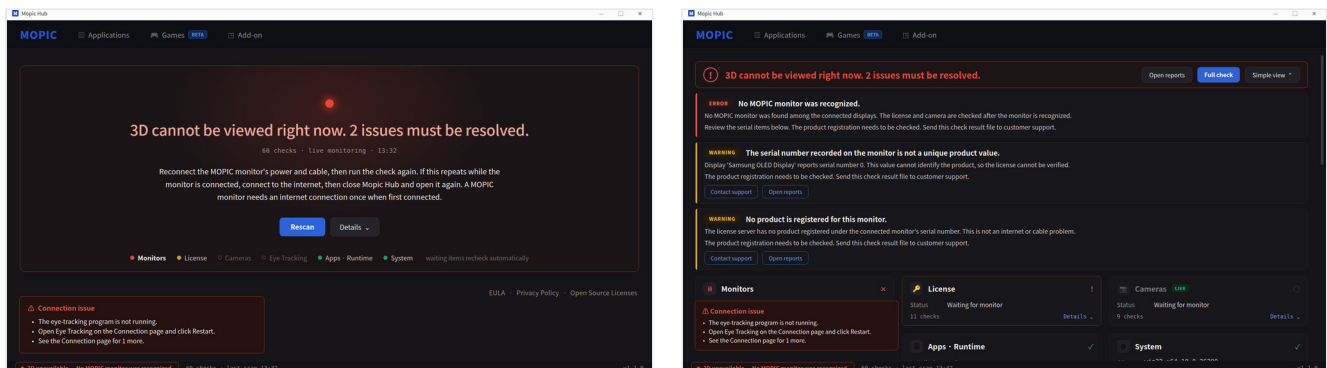
Leave install, updates and troubleshooting to Hub.

Connect a MOPIC Light Field 3D Display and MOPIC Hub recognizes the product and activates the license.

It installs the system components you need — Runtime · Eye Tracking · OpenXR — at their latest versions, and keeps them updated automatically.

The home screen shows display, resolution, Eye Tracking camera and license status at a glance.

When something goes wrong, Hub points to the cause and tells you what to do.



Status at a glance; for any issue, the cause and the fix. (Screen data shown is illustrative.)

EXPERTISE & TRUST

12 Years of 3D know-how. Built into Hub.

Hub's automation is not a set of conveniences added at random.

It is the result of MOPIC solving, one at a time and in software, the problems it met again and again while developing and shipping real glasses-free 3D products.

Which programs you need, which versions work together, where to look first when a device isn't connected.

More than 12 years of building and running 3D ourselves is how we know what should never be left to the user.

Install Hub, and you install everything we've learned about 3D.

MOPIC | MOPIC HUB

MOPIC Hubで3D体験を かんたんに始めましょう。

MOPIC Hubは**MOPIC Light Field 3D Display**と一緒に使う統合ソフトウェアで、さまざまな3Dアプリとシステムコンポーネントを1か所で提供・管理します。

3D Rendering、Eye Tracking、OpenXR Runtimeなど3D機能を支えるシステムコンポーネントは、**Hub**が自動でインストール・更新し、安定して使えるように管理します。

ユーザーはこうした準備を気にすることなく、**使いたい3Dアプリを選ぶだけで、3Dモデル・動画・ゲーム・PC画面などさまざまなコンテンツを裸眼3Dで楽しめます。**



MOPIC Hub Overview

01 専用アプリケーション 3Dモデル・画面・映像向けのアプリ3種を提供	05 Eye Trackingの共有 複数の3Dアプリを同時に利用可能
02 ゲーム 持っているゲームを3Dで	06 実行環境の管理・診断 インストール・更新・状態確認・問題解決を自動化
03 AI 3D Add-on 2Dコンテンツをリアルタイムで3Dに変換	
04 OpenXR Runtime OpenXR対応アプリでVRモードをオンにするだけで3Dに	

推奨スペック：Windows 10（1903以降）、Intel Core i7 第10世代以上、メモリ16GB、GeForce RTX 2080 TiまたはRTX 30シリーズ以上。
詳細はユーザーマニュアルをご参照ください。

01 専用アプリケーション

アプリ画面から3Dモデル、動画まで さまざまなコンテンツを裸眼3Dで楽しめます。

コンテンツの種類に合ったアプリをApplicationsタブからインストールし、すぐに実行できます。

3D Viewer — 3Dモデルビューア

3Dモデルファイルを開くと、MOPIC Light Field 3D Displayでそのまま裸眼3Dで確認できます。
形状や前後関係、奥行きをより直感的に把握できます。

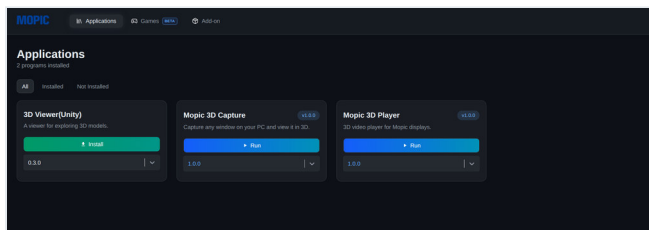
MOPIC 3D Capture — PC画面の3Dミラーリング (AI 3D対応)

今開いているウィンドウや画面を指定して、そのまま3Dで表示できます。
通常の2D画面もAI 3D Add-onを使えば、リアルタイムで裸眼3Dに変換して表示します。
ブラウザ、写真、プレゼンなど画面に映るコンテンツをそのまま活用できます。

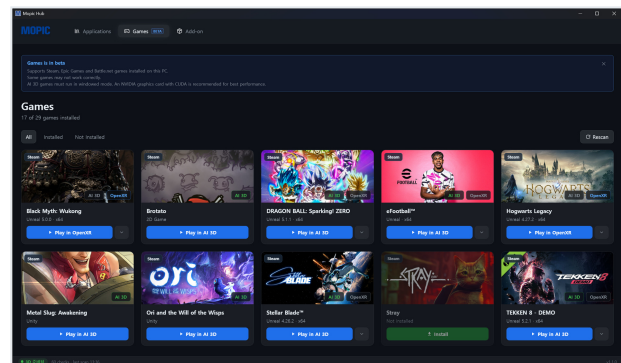
MOPIC 3D Player — 3D動画プレーヤー (AI 3D対応)

立体で制作された動画を読み込むと、MOPIC Light Field 3D Displayでそのまま裸眼3Dで再生できます。
通常の2D映像もAI 3D Add-onを使えばリアルタイムに3D変換して視聴できます。
動画ファイルをウィンドウにドラッグ&ドロップすればすぐに再生されます。

TIP 3つのアプリはいずれも、スライダーで立体感を自分の目に合わせて調整できます。



Applications — インストールはInstall、実行はRun。



Games (ベータ) — ゲームごとに
実行方式がバッジで表示されます。

02 ゲーム (Beta)

いつも遊んでいるゲームも裸眼3Dでプレイできます。

Gamesタブを開くと、**Steam・Epic Games・Battle.net** のライブラリにあるゲームが一覧に表示されます。
選ぶだけでそのまま裸眼3Dで起動します。VRヘッドセットなしで、慣れたモニター環境のままより没入感のあるプレイが楽しめます。

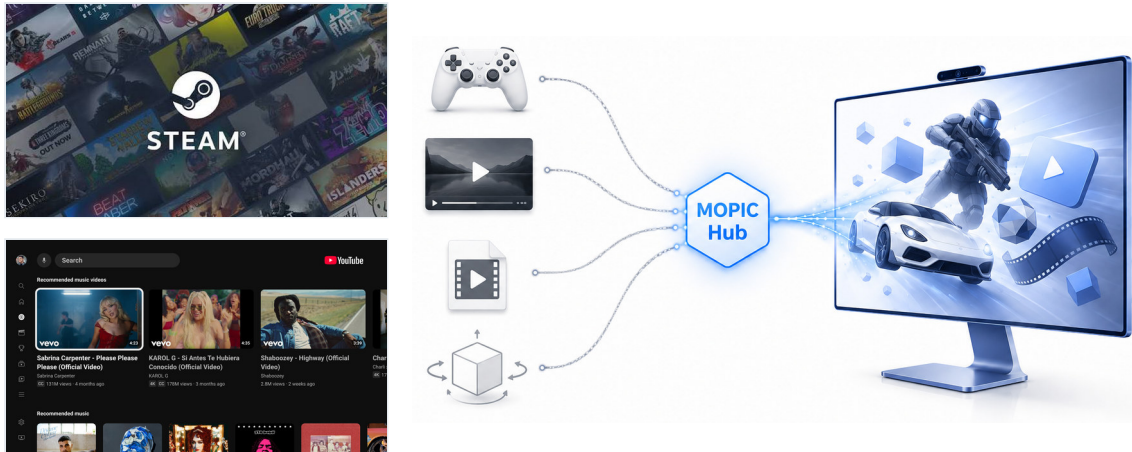
OpenXRに対応したゲームは**OpenXR Runtime**で、それ以外のゲームは**AI 3D Add-on**でリアルタイムに3D変換します。**ゲームに合った3Dの実行方式をHubが自動で適用します。**

03 AI 3D Add-on

2DコンテンツもAIでリアルタイムに3Dへ。

AI 3D Add-onは通常の2D映像や画面をリアルタイムに解析して奥行きを生成し、裸眼3Dに変換します。

MOPIC 3D Capture、MOPIC 3D Player、Gamesで利用できるため、YouTubeや保存した映像、ゲームなど、すでに持っている2Dコンテンツをそのまま3Dで楽しめます。



すでに持っている3D映像や2D映像、ゲームがリアルタイム変換を経て裸眼3Dになります。

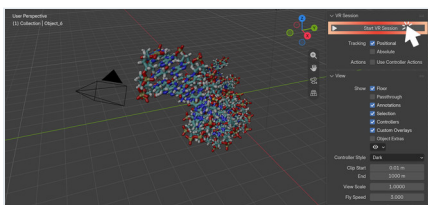
04 OpenXR Runtime

OpenXR対応アプリを手軽に3Dで実行できます。

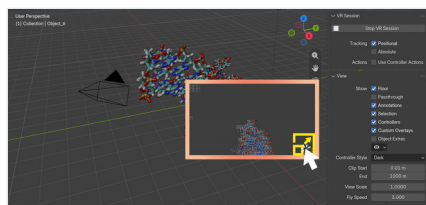


MOPIC Hubをインストールすると、OpenXR Runtimeも自動でインストールされます。MOPIC Hubが入っていれば、Unity、Unreal、Blenderなど**OpenXR標準に対応したさまざまなプログラムで、VRヘッドセットの代わりにMOPIC Light Field 3D Displayに裸眼3Dで表示されます。**OpenXRを有効にして制作したプログラムも裸眼3D環境で実行できます。

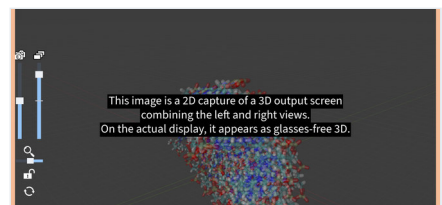
OpenXRに対応したプログラム — Blenderでの動作例（実際の画面）



BlenderのVR Sessionパネルで**Start VR Session**をクリック



セッションが始まると3Dビューの窓が開き、3Dディスプレイへ移して全画面に



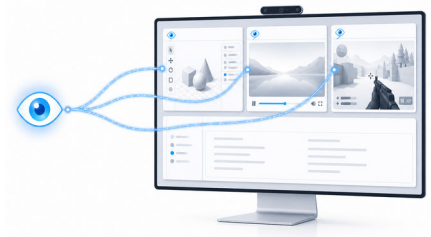
左右の視点が結合された3D出力画面（実際には裸眼3D立体映像）

05 Eye Trackingの共有

複数の3Dアプリを同時に実行し、自由に使えます。

MOPIC Hubでは**Eye Tracking**をHubが中央で管理し、複数の3Dアプリが1つの**Eye Tracking**情報を共有して使用します。

たとえば3D Playerで映像を再生しながら、隣に3D Captureの画面を並べて使えます。複数の3Dウィンドウを行き来してもEye Trackingが引き継がれるため、どの画面を見ても自然に裸眼3Dを楽しめます。



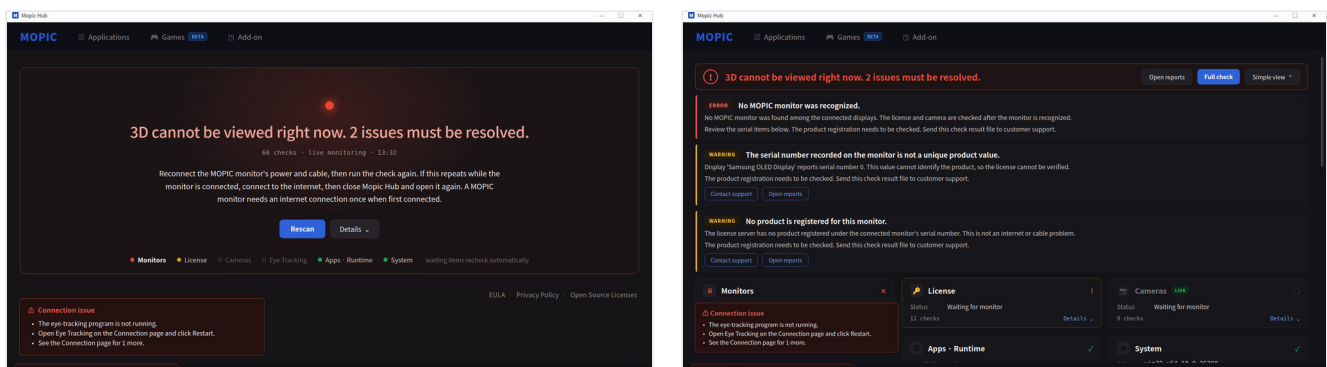
1台のカメラが捉えた目の位置を、すべての3Dアプリが同時に利用できます。

06 実行環境の管理・診断

インストールから更新、問題解決までHubにお任せください。

MOPIC Light Field 3D Displayを接続すると、MOPIC Hubが製品を認識してライセンスを有効化します。Runtime・Eye Tracking・OpenXRなど必要なシステムコンポーネントを最新バージョンでインストールし、自動更新にも対応します。

ホーム画面ではディスプレイ、解像度、Eye Trackingカメラ、ライセンスなどの状態を一目で確認できます。問題が起きた場合は原因を示し、必要な対処まで案内します。



状態は一目で、発生した問題は原因と対処まで。（画面の情報は一例です）

EXPERTISE & TRUST

MOPICが積み上げてきた3DのノウハウをHubに。

Hubの自動化機能は、便利さのために何となく追加したものではありません。MOPICが実際に裸眼3D製品を開発・供給する中で繰り返し直面した問題を、1つずつソフトウェアで解決してきた結果です。

どのプログラムが必要か、どのバージョンと一緒に動くか、機器が接続されていないときどこから確認すべきか。12年以上3Dを自ら作り、運用してきた経験があるからこそ、何をユーザーに委ねてはいけないかを知っています。

Hubをインストールすることは、
MOPICが積み上げてきた3D技術のノウハウと一緒にインストールすることです。

MOPIC | MOPIC HUB

用 MOPIC Hub 轻松开启 3D 体验。

MOPIC Hub 是与 MOPIC Light Field 3D Display 配合使用的一体化软件，在一处提供并管理各种 3D 应用与系统组件。

3D Rendering、Eye Tracking、OpenXR Runtime 等支撑 3D 功能的系统组件，由 Hub 自动安装并更新，确保稳定可用。

用户无需操心这些准备工作，只需选择想用的 3D 应用，即可以裸眼 3D 欣赏 3D 模型·视频·游戏·PC 画面等各类内容。



— MOPIC Hub Overview

01 专用应用程序

提供面向 3D 模型·画面·视频的三款应用

02 游戏

让已有的游戏变成 3D

03 AI 3D Add-on

将 2D 内容实时转换为 3D

04 OpenXR Runtime

在支持 OpenXR 的应用中开启 VR 模式即可 3D

05 Eye Tracking 共享

可同时使用多个 3D 应用

06 运行环境管理·诊断

自动完成安装·更新·状态检查·故障排除

推荐配置：Windows 10（1903 及以上）、Intel Core i7 第 10 代及以上、内存 16GB、GeForce RTX 2080 Ti 或 RTX 30 系列及以上。
详情请参阅用户手册。

01 专用应用程序

从应用画面到 3D 模型与视频 以裸眼 3D 欣赏各类内容。

在 Applications 标签页安装与内容类型匹配的应用，并可立即运行。

3D Viewer — 3D 模型查看器

打开 3D 模型文件，即可在 MOPIC Light Field 3D Display 上以裸眼 3D 查看。
更直观地把握模型形状、前后关系与深度。

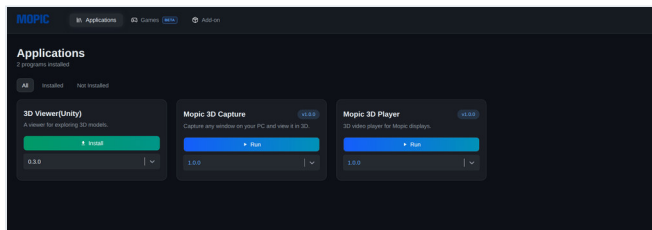
MOPIC 3D Capture — PC 画面 3D 镜像（可使用 AI 3D）

指定当前打开的窗口或画面，即可原样以 3D 显示。
普通 2D 画面在使用 AI 3D Add-on 时也会实时转换为裸眼 3D。
浏览器、照片、演示文稿等屏幕上的内容都能直接利用。

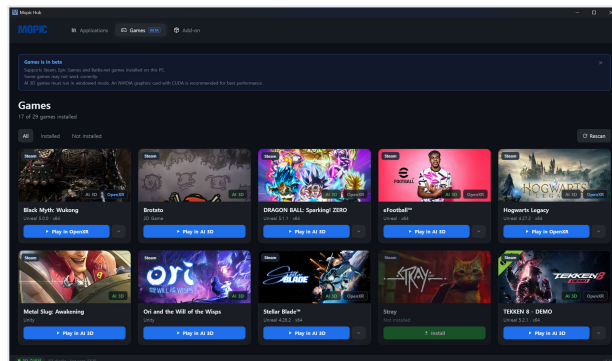
MOPIC 3D Player — 3D 视频播放器（可使用 AI 3D）

载入立体制作的视频，即可在 MOPIC Light Field 3D Display 上以裸眼 3D 播放。
普通 2D 视频也可通过 AI 3D Add-on 实时转换观看。
将视频文件拖入窗口即可立即播放。

TIP 三款应用均可通过滑块，将立体感调整到适合自己眼睛的程度。



Applications — 安装点 Install，运行点 Run。



Games（测试版）— 每款游戏以徽章显示其运行方式。

02 游戏（Beta）

让平时玩的游戏也能以裸眼 3D 畅玩。

打开 Games 标签页，Steam · Epic Games · Battle.net 库中的游戏会出现在列表中。选择后即可直接以裸眼 3D 运行。无需 VR 头显，在熟悉的显示器环境中获得更强的沉浸感。

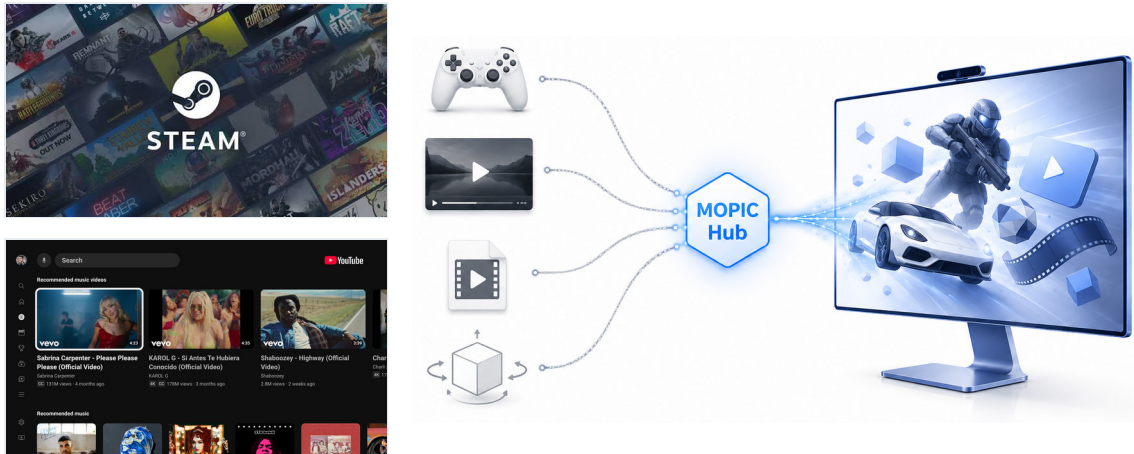
支持 OpenXR 的游戏通过 **OpenXR Runtime** 运行，其他游戏则由 **AI 3D Add-on** 实时转换为 3D。**Hub** 会自动为每款游戏应用合适的 3D 运行方式。

03 AI 3D Add-on

用 AI 将 2D 内容实时变为 3D。

AI 3D Add-on 实时分析普通 2D 视频与画面，生成深度并转换为裸眼 3D。

它可在 MOPIC 3D Capture、MOPIC 3D Player 和 Games 中使用，因此 YouTube、已保存的视频、游戏等现有 2D 内容都能直接以 3D 欣赏。



现有的 3D 视频、2D 视频和游戏经实时转换后成为裸眼 3D。

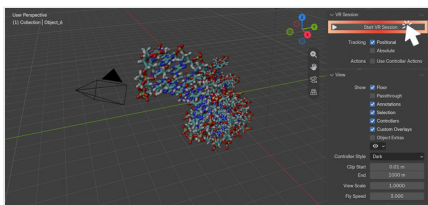
04 OpenXR Runtime

轻松以 3D 运行支持 OpenXR 的应用。

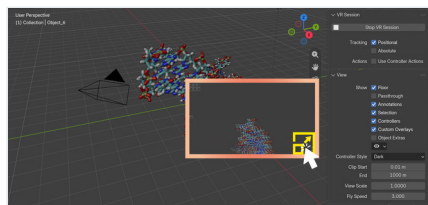


安装 MOPIC Hub 时会自动安装 OpenXR Runtime。只要装有 MOPIC Hub，在 Unity、Unreal、Blender 等支持 OpenXR 标准的各种程序中，画面便会以裸眼 3D 显示在 MOPIC Light Field 3D Display 上，而非 VR 头显。启用 OpenXR 制作的程序同样可在裸眼 3D 环境中运行。

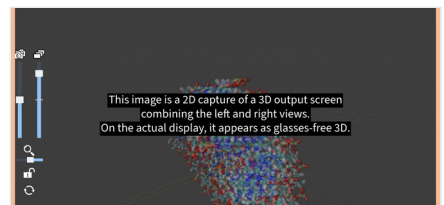
支持 OpenXR 的程序 — Blender 中的实际运行画面



在 Blender 的 VR Session 面板点击 **Start VR Session**



会话启动后打开 3D 视图窗口，将其移至 3D 显示器并全屏



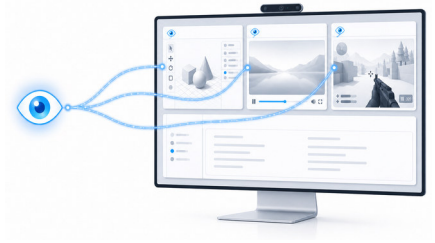
左右视点合成的 3D 输出画面（实际为裸眼 3D 立体影像）

05 Eye Tracking 共享

同时运行多个 3D 应用，自由切换使用。

在 MOPIC Hub 中，Eye Tracking 由 Hub 集中管理，多个 3D 应用共享同一份 Eye Tracking 信息。

例如，可在用 3D Player 播放视频的同时，在旁边打开 3D Capture 画面。在多个 3D 窗口间切换时 Eye Tracking 也会延续，无论看哪个画面都能自然享受裸眼 3D。



一台摄像头捕捉的眼睛位置，可供所有 3D 应用同时使用。

06 运行环境管理·诊断

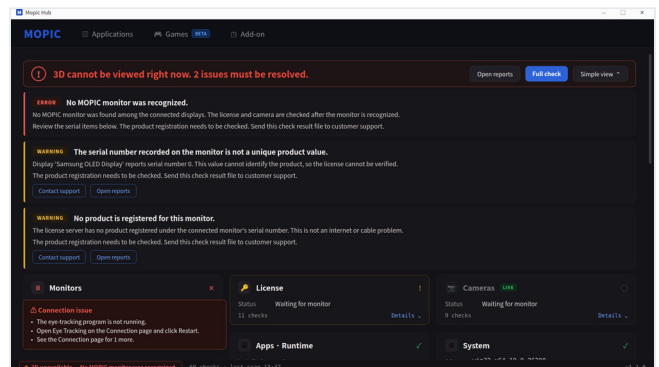
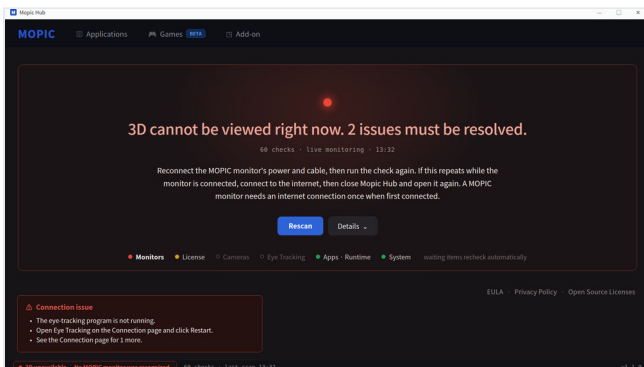
从安装到更新、故障排除，都交给 Hub。

连接 MOPIC Light Field 3D Display 后，MOPIC Hub 会识别产品并激活许可。

它会以最新版本安装 Runtime · Eye Tracking · OpenXR 等所需系统组件，并提供自动更新功能。

主界面可一目了然地查看显示器、分辨率、Eye Tracking 摄像头、许可等状态。

出现问题时会指出原因，并指导所需的处理步骤。



状态一目了然，出现问题时给出原因与处理方式。（画面信息为示例）

EXPERTISE & TRUST

MOPIC 多年积累的 3D 技术积淀，尽在 Hub 之中。

Hub 的自动化功能并非为了方便而随意添加。

而是 MOPIC 在实际开发与供应裸眼 3D 产品的过程中，将反复遇到的问题逐一以软件解决的成果。

需要哪些程序、哪些版本能协同工作、设备未连接时该从何处开始检查。

正因有 12 年以上亲手打造并运营 3D 的经验，我们才知道哪些事不该留给用户。

安装 Hub，就意味着同时安装 MOPIC 多年积累的 3D 技术经验。